



**BERENICE
GRIMM** DISEÑO

Patrón de Berenice Grimm

**PATRÓN CON CAUSA
FUERZA MÉXICO 1**

BINOMIO CANINO

LISTO PARA AYUDAR



@berenice.grimm

BERENICE GRIMM DISEÑO

www.berenicegrimm.com.mx



**BERENICE
GRIMM** DISEÑO

Patrón de Berenice Grimm

PATRÓN CON CAUSA FUERZA MÉXICO 2

PUNTOS Y ABREVIACIONES

○	Punto raso	pr
×	Punto bajo	pb
┴	Punto medio	pm
┴	Punto alto	pa
∨	Aumento	aum
∧	Reducir	red

MATERIAL

Estambre de acrílico

Gancho de 4mm

Relleno de muñecos

Ojitos de 2.5 mm

Hilo de bordar

Chaquiras y chaquirón

lentejuelas

Fieltro

Hilo para coser

CUERPO (1 pieza)

Con color café o negro,

1. Tejer 6 pb en el anillo. (6p)

2. Tejer 2 pb en cada p. (12p)

3. Tejer 1 pb aum en el sig Rep 5 v. (18p)

4. Tejer 2 pb aum en el sig Rep 5 v. (24p)

5. Tejer 1 pb en cada p. (24p)

Cambia a color beige,

6-10. Tejer 1 pb en cada p. (24p)

Cambia a color azul,

11-13. Tejer 1 pb en cada p. (24p)

Cambia a color naranja,

14-15. Tejer 1 pb en cada p. (24p)

16. Tejer 2 pb y red Rep 5 v. (18p)

17. Tejer 1 pb y red Rep 5 v. (12p)

Rellenar

18. Red 6 veces. Termina con pr en el sig p y cierra el tejido. (6p)

PIERNAS (2 piezas)

Con color naranja,

1. Tejer 4 pb en el anillo. (4p)

2. Tejer 3 pb aum en el sig. (5p)

3-4. Tejer 1 pb en cada p. (5p)

BERENICE GRIMM DISEÑO

www.berenicegrimm.com.mx



**BERENICE
GRIMM** DISEÑO

Patrón de Berenice Grimm

PATRÓN CON CAUSA FUERZA MÉXICO 3

BRAZOS (2 piezas)

Con color beige,

1. Tejer 4 pb en el anillo. (4p)
 2. Tejer 3 pb aum en el sig. (5p)
- Cambia a color azul,
- 3-5. Tejer 1 pb en cada p. (5p)

ARMADO CUERPO

Coser las piernas en la parte baja del cuerpo y los brazos en los laterales.

CASCO (1 pieza)

Con color amarillo,

1. Tejer 6 pb en el anillo. (6p)
2. Tejer 2 pb en cada p. (12p)
3. Tejer 1 pb aum en el sig Rep 5 v. (18p)
4. Tejer 2 pb aum en el sig Rep 5 v. (24p)
5. Tejer 3 pb aum aum en el sig Rep 5 v (30p)
- 6-8. Tejer 1 pb en cada p. (30p)
9. Tejiendo en el bucle delantero, teje 1 pb en cada p. (30p)
10. Tejiendo en el bucle delantero, teje 21 pb, 1 pm, 6 pa, 1 pm, 1 pb. Termina con pr en el sig p y cierra el tejido. (30 p)

CARA

Coloca los ojos en la vuelta 7, separados por 3 p.

Con un pedazo de estambre beige, borda la nariz en la vuelta 8, centrándola a los ojos. Borda la boca con hilo de bordar entre la vuelta 9 y 10.

Si no tienes ojitos, puedes bordarlos o usar chaquira.

Por último, al casco le puedes poner una lentejuela o un botón para simular la linterna.

El rescatista de la foto mide 8 cm de alto, puedes usar otros materiales para crecerlo, o hacerlo más pequeño.

Cambia los colores de la ropa o el casco y crea todos los brigadistas que se te ocurran. Es un patrón fácil, sencillo y rápido de tejer. Utilizas poco material y puedes decorarlos con materiales económicos que tengas a la mano.

Otra ventaja de este patrón, es que puedes darle uso a todas esas pelotitas de estambre o pedacitos de fieltro que se han quedado guardados en el cajón.

BERENICE GRIMM DISEÑO

www.berenicegrimm.com.mx



**BERENICE
GRIMM** DISEÑO

Patrón de Berenice Grimm

PATRÓN CON CAUSA FUERZA MÉXICO 4

PERRITO

La medida del perrito de la foto es de 5 cm de alto. Imprímelo y escálalo al tamaño que tú quieras.

ARMADO PERRITO

En fieltro, recorta con el molde 2 cuerpos y 2 orejas. Usando una puntada envolvente, une las piezas con hilo de coser.

Usa chaquira para simular los ojos y puedes usar chaquirón para la nariz.

Las orejas colócalas a lado de los ojos y usa un pedazo de estambre anudado al final para la cola.

Arma todos los perritos que quieras, cambia los colores de los cuerpos, ojos o narices.

Puedes ponerles collares.

**cuerpo
2 piezas**



**orejas
2 piezas**



BERENICE GRIMM DISEÑO

www.berenicegrimm.com.mx



BERENICE
GRIMM DISEÑO

Patrón de Berenice Grimm

PATRÓN CON CAUSA FUERZA MÉXICO 5



BERENICE GRIMM DISEÑO

www.berenicegrimm.com.mx



**BERENICE
GRIMM** DISEÑO

Patrón de Berenice Grimm

PATRÓN CON CAUSA FUERZA MÉXICO 6

CASCO (1 pieza)

Con color verde,

1. Tejer 6 pb en el anillo. (6p)
2. Tejer 2 pb en cada p. (12p)
3. Tejer 1 pb aum en el sig Rep 5 v. (18p)
4. Tejer 2 pb aum en el sig Rep 5 v. (24p)
5. Tejer 3 pb aum aum en el sig Rep 5 v (30p)
- 6-8. Tejer 1 pb en cada p. (30p)
9. Tejiendo en el bucle delantero, teje 21 pb, 1 pm, 6 pa, 1 pm, 1 pb. Termina con pr en el sig p y cierra el tejido. (30 p)

Peto (2 pieza)

Con color azul marino,

1. Teje 11 cad. Salta la primer cad a partir del gancho y teje 1 pb en cada cad. Haz una cad y gira el tejido. (10p)
2. Teje 1 pb en cada p. Haz una cad y gira el tejido. (10p)
- 3-4. Repetir vuelta 2. (10p)
9. Cierra el tejido y esconde los hilos, aparta y teje la segunda pieza.

Armado Peto

Con color azul marino,

1. Toma una de las piezas, el tejido debe de estar de frente y con la primera vuelta hacia abajo, es decir, vamos a empezar a tejer en la última vuelta que hiciste. Teje 1 pb en cada p. (10p)
2. Después teje 3 cad, toma la otra pieza y teje 1 pb en cada p.
3. Teje 3 cad, y vuelve a tejer 1 pb en cada p. Termina con pr. Cierra el tejido y esconde los hilos.
4. Borda al frente (la parte más chica) PLAN MARINA.
5. Colócalo en el muñeco y ata un pedacito de estambre por debajo de cada brazo para simular el cierre del chaleco.



Así se vería antes de tejer los últimos 10 p.

BERENICE GRIMM DISEÑO

www.berenicegrimm.com.mx